

## SETTING EXAMPLE 和田アキラ



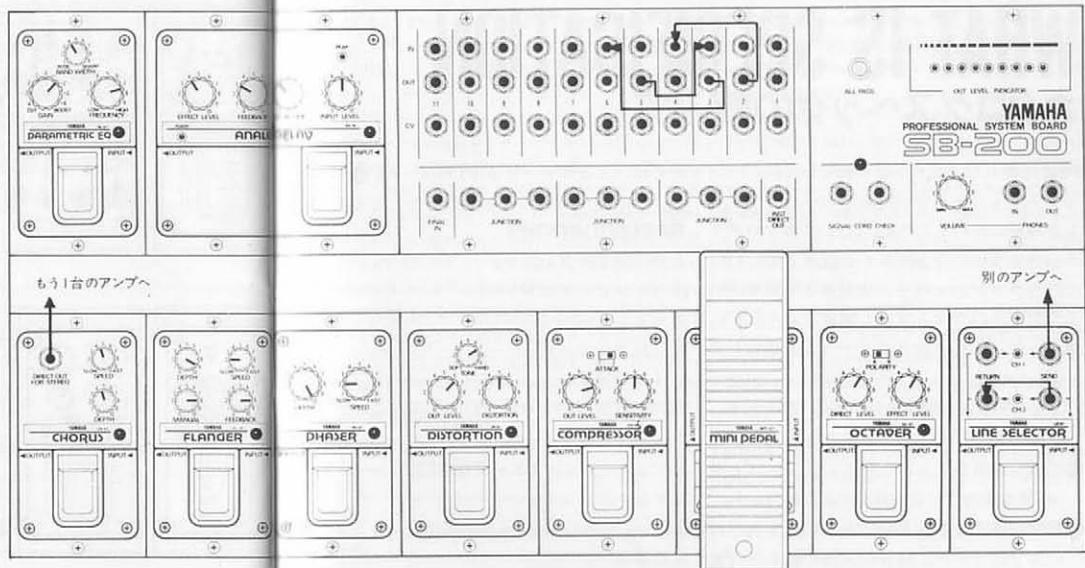
16歳の頃から松本恒秀に師事し、エレキギターをマスター。アマチュアとしての長いバンド活動を経た後、77年、ブリズム結成と同時にギタリストとしてデビュー。すでに、ブリズムで5枚のアルバムを発表。最近は、ブリズムでの活動を中心、松岡直也&ウィッシング、トルネードのレギュラーメンバーとしても活躍中。

システムに3台のギターアンプを使い分けてセッティング。

和田アキラさんのセッティングは、ペダルを踏みやすくするために入れ替え以外にパッチングなし。彼の場合は、右から3番目が最もペダルの操作しやすいポジションということです。他にセッティングの特徴となっているのは、ラインセレクターが最初にあること。システムボードを通ったエフェクト音とダイレクトな原音をそれぞれ別のアンプで鳴らすために使用し、ダイレクト音はアンプによってディストーションさせています。コーラスはステレオで出力。エフェクト音はアナログディレイを使ってショートディレイをかけ、ダイレクト音はシステムボード外でもう1台のアンプにつないでいます。フランジャーはディストーションとの組み合わせによって、いわゆるジェットマシン的な効果をつくっています。

### ■エフェクトの組み合わせパターン

- ①ミニペダル→フェイサー→コーラス ⇔アタック音の生きたパッキング用
- ②コンプレッサー→ミニペダル→コーラス ⇔軽いリズムのパッキング用
- ③コンプレッサー→ディストーション→ミニペダル→コーラス→アナログディレイ ⇔ソフトでメロウなリード
- ④ディストーション→ミニペダル→アナログディレイ→パラメトリックEQ ⇔ハードなリード用
- ⑤コンプレッサー→ディストーション→ミニペダル→フランジャー→コーラス→アナログディレイ ⇔スペイシーなサウンド用



### ■接続順

1. ラインセレクター
2. オクターヴァー
3. コンプレッサー
4. ディストーション
5. ミニペダル
6. フェイサー
7. フランジャー
8. コーラス
9. アナログディレイ
10. パラメトリックEQ

### ■パッチング

- 2. OUT → 4 IN
- 5 OUT → 3 IN
- 3 OUT → 6 IN
- LS-01 CH-2 SEND → LS-01 CH-2 RETURN

## SETTING EXAMPLE 渡辺 健



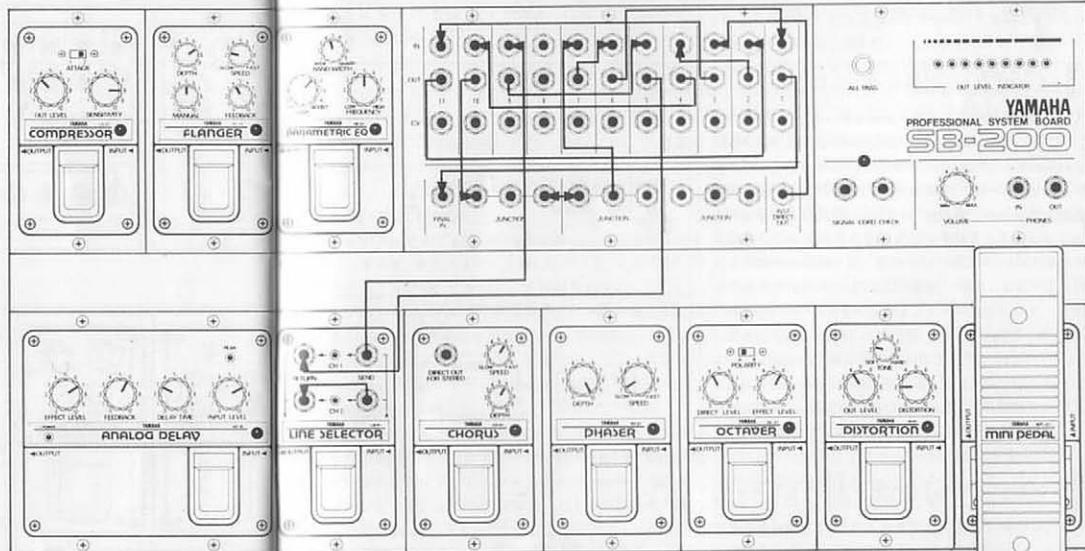
ブリズムのベーシスト。大学時代、ハイジャックスというバンドを結成し、米軍キャンプを中心に精力的に活動。以後、ネム音楽院のベース科で2年間学ぶ。77年、ブリズムのデビューとともに正式メンバーとして参加。スタジオワークを通して多くのLP制作に加わるとともに、インストラクターとしても活躍中。

シンセ風サウンドまでつくれるベース用のシステム。

渡辺健さんのセッティングは、システムボード内の信号の流れを一度キャンセルし、パッチパネル上で組み直したスタイルです。オクターヴァー、フェイサー、ラインセレクター、アナログディレイは、特に操作性を重視して踏みやすい位置にマウント。オクターヴァーはベースよりもさらに1オクターブ低い音を加え、シンセベース的效果を得るために使っています。パラメトリックEQとコーラスは、ラインセレクターによってON/OFFするしくみです。さらに、必要のある場合は、フランジャーとアナログディレイの間にリミッターとノイズゲートをパッチングし、音質の劣化を防止します。そのため、フランジャーの後で一度JUNCTIONを通して、エフェクターの割り込みが簡単にできるよう配慮しています。

### ■エフェクトの組み合わせパターン

- ①パラメトリックEQ→コーラス→ミニペダル ⇔フレーズのスピード感が生きたサウンド
- ②アナログディレイ→コーラス→ミニペダル ⇔音の広がりがあるサウンド
- ③フランジャー→パラメトリックEQ ⇔ロングトーンに効果的なサウンド



### ■接続順

1. オクターヴァー
2. コンプレッサー
3. ディストーション
4. フェイサー
5. フランジャー
6. アナログディレイ
7. (ラインセレクター)
8. パラメトリックEQ
9. コーラス
10. (ラインセレクター)
11. ミニペダル

### ■パッチング

- INST DIRECT OUT → 3 IN
- 7 OUT → 6 IN
- 6 OUT → 1 IN
- 1 OUT → FINAL IN
- LS-01 CH-1 SEND → 9 IN
- 9 OUT → 5 IN
- 5 OUT → LS-01 CH-1 RETURN
- JUNCTION(Left) → (Middle)
- LS-01 CH-2 SEND → LS-01 CH-2 RETURN